#include <stdio.h>

int main()

{

int num, menu, num1, num2, num3;

do{

printf("cual opcion queres? o 0 para finalizar");

scanf("%d", &menu);

switch(menu){

case 1:

printf("escribi un numero: ");

scanf("%d", & num);

if(num>=0){

printf ("el numero es positivo");

}

else{

printf("el numero es negativo");

}

break;

case 2:

printf("escribe un numero");

scanf("&d", & num);

if(num%2==0){

printf("el numero es par");

}

else{

printf("el numero es impar");

}

break;

case 3:

printf("escribe un numero: ");

scanf("%d", & num);

if(num%2==0){

printf("el numero es multiplo de 2");

if(num%3==0){

printf("el numero es multiplo de 3");

}

}

else if(num%3==0){

printf("el numero es multiplo de 3");

}

break;

case 4:

printf("ponga los 3 numeros: "),

scanf("%d %d %d", & num1, &num2, &num3);

if(num1>num2 && num2 > num3){

printf("el primer numero ingresado es el mayor");

}

else if(num2>num1 && num2>num3){

printf("el segundo numero ingresado es el mayor");

}

else if(num3>num1 && num3>num1){

printf("el tercer numero es el mayor");

}

else if(num1== num2 && num1== num3){

printf("los 3 numeros son iguales");

}

else if (num1, num2, num3 == 0){

printf("los 3 numeros son 0");

}

else if( num1> num2 && num1==num3){

printf("el primer y tercer numero son los mayores");

}

else if( num2> num1&& num2==num3){

printf("el segundo y tercer numero son los mayores");

}

else if( num1> num3 && num1==num2){

printf("el primer y segundo numero son los mayores");

}

break;

}

}while(menu!=0);

}